



CRITERI COMPOSIZIONE SQUADRE FINALS RICCIONE 2K18

PASS TORNEO GOLD / SILVER / PINK (Accesso Tabellone principale Finals 2k18)

- **CREAZIONE DEL TEAM OBBLIGATORIO**
 - Sarà cura dell'organizzatore del torneo organizzare ed assicurarsi che un team in rappresentanza del suo torneo partecipi alle Finals di Riccione
- **PASS AL TEAM (A1.1)**
 - **Massimo 1 cambio/aggiunta di giocatore alla squadra vincitrice**, il giocatore aggiunto può essere un giocatore a scelta della squadra anche se non iscritto al torneo
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.
- **PROCESSO DI ACCETTAZIONE DEL PASS**
 - Il team deve comunicare l'accettazione del pass **entro 1 settimana** dalla fine del torneo, comunicando l'eventuale cambio/aggiunta di 1 giocatore rispetto al team che ha vinto il torneo.
 - I dati dovranno essere comunicati a FISB (segreteria@fisb.eu) ed essi dovranno essere resi disponibili ai referenti regionali per informare tutti i tornei del pass acquisito dal team composto dai 4 giocatori.
 - In caso di Pass GOLD/PINK i singoli giocatori non potranno acquisire nuovi pass GOLD/PINK. In caso di vincita di altri tornei GOLD/PINK/SILVER il pass sarà consegnato alla prima squadra che non ha ancora ottenuto il pass.
 - Nel caso di **pass multipli** (il team vince più tornei) seguire le direttive della tabella 1.0.
- **PASS AL TORNEO (A1.2)**
 - **Il pass torna all'Organizzazione del torneo solo quando il team non è in grado di soddisfare i precedenti vincoli o la squadra rifiuta di utilizzare il pass**
 - L'Organizzazione formerà un team di 4 giocatori che rappresenterà il proprio torneo alle finali nazionali
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.

VINCITA DI PASS-MULTIPLI DA PARTE DI UN TEAM

Caso	Torneo1 1° Pass Vinto	Torneo2 2° Pass Vinto	Cosa deve fare il giocatore
1	GOLD	GOLD	<p>Il secondo pass GOLD acquisito decade in automatico.</p> <p>L'organizzatore del torneo 2 consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o in alternativa creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>
2	GOLD	SILVER	<p>Il pass SILVER acquisito decade in automatico.</p> <p>L'organizzatore del torneo SILVER consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo o in alternativa creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>
3	SILVER	GOLD	<p>Il pass SILVER decade in automatico.</p> <p>L'organizzatore del torneo GOLD dovrà comunicare all'organizzatore del torneo SILVER la decadenza del pass.</p> <p>L'organizzatore del torneo SILVER consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o creerà il team secondo le specifiche A1.2</p>
4	SILVER	SILVER	<p>Il team deve comunicare entro 1 giorno dalla fine del torneo quale pass SILVER mantenere e quale far decadere.</p> <p>L'organizzatore del torneo il cui pass SILVER decade consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o in alternativa creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>